

Werkblad techniek ⑧ *Magneetspel*

Je hebt nodig

- magneetjes
- stukjes verschillend plaatmateriaal (plexiglas, hout, et cetera)
- knutselmateriaal
- knikker

Dit ga je doen/Doe dit voor

Laat zien dat magneten soms voorwerpen aantrekken.

Geef de leerlingen een magneet.

Laat ze uitzoeken wat er in de klas door magneten wordt aangetrokken.

Maak daar een lijst of verzameling van.

Probeer dan waar magnetische 'straling' doorheen gaat.

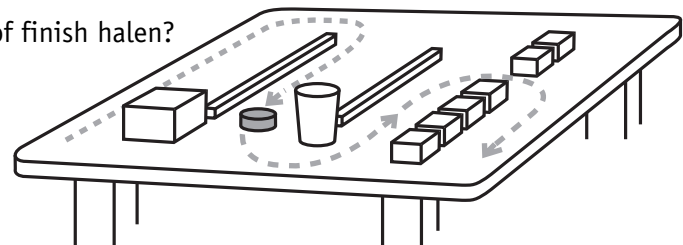
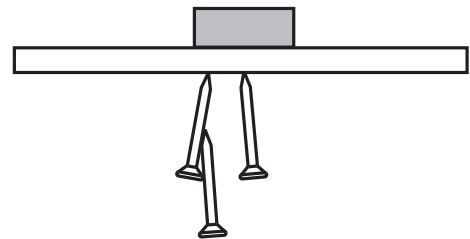
Beweeg een magneet boven de tafel met een magneet aan de onderkant.

Maak daar een hindernisbaan voor.

Wie kan zonder de hindernissen te raken de overkant of finish halen?

Wie doet dat het snelst?

Maak daar een staafgrafiek van.



Extra

Maak een doel aan een kant van een tafeltje.

Neem 'strafschoppen' met een magneet.

Zet daarna een keeper op doel.

Die mag ook met een magneet onder de tafel bewogen worden.

Lijm spelers op de magneetjes.

Nabespreking

Bedenk met de klas manieren om te meten hoe sterk een magneet is.

(aantal spijkertjes dat getild wordt, de magneet langs een liniaal schuiven totdat het spijkertje ertegenaan springt)

